

قوانین و مقررات فنی رشته دارت دانشگاه فنی و حرفه‌ای سراسر کشور دختران و پسران

تیر ۱۴۰۳

شرایط عمومی شرکت کنندگان:

- ۱) داشتن سلامت کامل بدنی (عدم ممنوعیت پزشکی).
- ۲) آشنایی و اجرای مهارت های مقدماتی و پایه دارت.
- ۳) عدم آسیب دیدگی و بیماری خاص.
- ۴) همراه داشتن I.D کارت هنگام برگزاری مسابقات الزامی است.
- ۵) لوازم و تجهیزات مورد نیاز شرکت کنندگان :
- همراه داشتن دارت شخصی بلامانع است.
- ۶) در بخش دختران مسابقات با پوشش اسلامی برگزار می گردد.

تعداد ورزشکاران و اعضای تیم:

- ۱) تعداد نفرات شرکت کننده شامل ۳ نفر ورزشکار و ۱ مربی جمعا ۴ نفر از هر استان می باشد.

روش اجرای مسابقات در بخش انفرادی :

- مسابقه ۲۰۱ دو لگ از سه لگ فیکس برگزار می شود.
- بازیکنی برنده بازی است که، (۲-۰ یا ۲-۱) نتیجه را به نفع خود به پایان برساند.
- هر تیم موظف است در روز قرعه کشی آرنج خود را در قالب بازیکن C,B,A اعلام نماید.
- بعد از ۳ بار باست در راند ۴ با اعلام داور بازیکن میتواند به صورت کانت آپ بازی را به اتمام برساند.(توضیح کانت آپ در مفاهیم و قوانین)
- مسابقه بصورت گروهی و حذفی برگزار میشود.
- تاخیر بیش از ۵ دقیقه در مسابقه طبق نظر داور و تایید ناظر فنی مسابقه، باخت در همان مسابقه لحاظ خواهد شد.

روش اجرای مسابقات در بخش تیمی :

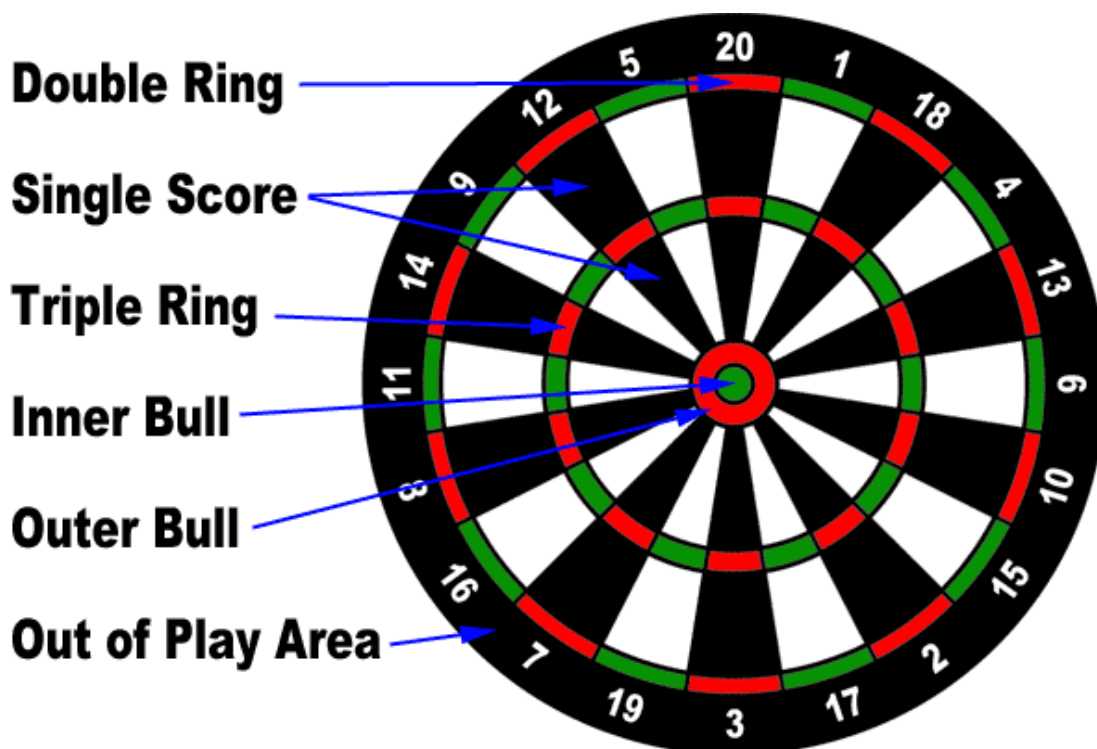
- مسابقه ۵۰۱ دو لگ از سه لگ فیکس برگزار می شود.
- تیمی برنده است که (۲-۰ یا ۲-۱) نتیجه را به نفع خود به پایان برساند.
- مسابقه بصورت خطی برگزار می شود.
- تاخیر بیش از ۵ دقیقه در مسابقه طبق نظر داور و تایید ناظر فنی مسابقه، باخت در همان مسابقه لحاظ خواهد شد.

- کلیه مسابقات در جدول تک حذفی برگزار میشود.
- هر تیم موظف است در روز قرعه کشی ارنج خود را در قالب بازیکن C,B,A اعلام نماید.
- ترتیب ایستادن در مسابقه تیمی، نفر اول A نفر دوم B نفر سوم C میباشد و شروع کننده هر لگ، نفر A می باشد.
- پرتاب میدل توسط بازیکن A می باشد.
- بعد از ۳ بار باست در راند ۴ با اعلام داور بازیکن میتواند به صورت کانت آپ بازی را به اتمام برساند.(توضیح کانت آپ در مفاهیم و قوانین)
- اگر به هر دلیل نفرات تیمی کامل نبود، در صورتی که ۲ نفر از بازیکنان حضور داشته باشند میتوانند در مسابقه خطی شرکت نمایند(یعنی A و B) و امتیاز نفر C صفر لحاظ خواهد شد.
- مسابقه تیمی از ابتدا در جدول تک حذفی برگزار میشود.

قوانین و مقررات:

در زیر به معرفی نوع بازیها و نحوه انجام آن و همچنین امتیاز بندی تخته دارت و قوانین مقررات پرداخته می شود.

❖ توضیح امتیازات تخته دارت به همراه شکل آن



❖ تعریف بازی ۲۰۱ فیکس :

بازی ۲۰۱ فیکس یکی از بازیهای دارت محسوب می شود که در بخش همگانی برگزار می گردد. بازی به این صورت انجام می شود که ابتدا بازیکنان میدل می زنند. سپس هر بازیکن (یکی در میان) یک راند (سه پرتاب) را انجام می دهد. سپس امتیازات هر راند محاسبه شده و از عدد ۲۰۱ کسر می گردد. هر بازیکنی که زودتر عدد ۲۰۱ را صفر کند (فیکس) برنده بازی خواهد بود.

❖ تعریف بازی ۵۰۱ فیکس :

بازی ۵۰۱ فیکس یکی از بازیهای دارت محسوب می شود که در بخش همگانی برگزار می گردد. بازی به این صورت انجام می شود که ابتدا بازیکنان میدل می زنند، سپس هر بازیکن (یکی در میان) یک راند (سه پرتاب) را انجام می دهد. سپس امتیازات هر راند محاسبه شده و از عدد ۵۰۱ کسر می گردد. هر بازیکنی که زودتر عدد ۵۰۱ را صفر کند (فیکس) برنده بازی خواهد بود.

تبصره ۱: بازی می تواند با سینگل، با دبل و تریپل به اتمام برسد.

مفاهیم و قوانین دارت در بازی های رایج :

- ❖ میدل: شروع کننده بازی توسط یک پرتاب به مرکز تخته دارت مشخص خواهد شد هر بازیکنی که دارت او به مرکز نزدیک تر باشد شروع کننده بازی خواهد بود
- ❖ راند: هر بازیکن اجازه پرتاب ۳ دارت دارد. به مجموع ۳ پرتاب دارت یک راند گفته می شود
- ❖ لگ: به هر دور بازی که تمام میشود یک لگ گفته میشود. در واقع لگ از مجموع چند راند به وجود می آید.
- ❖ باست: در صورتی که یک بازیکن امتیازی بیشتر از آنچه که مورد نیاز برای اتمام بازی ۵۰۱ یا ۲۰۱ است را بگیرد، باست شده و امتیاز به راند قبل بر می گردد. بطور مثال اگر باقی مانده یک بازیکن برای به اتمام رساندن بازی، امتیاز ۱۲ باشد و بازیکن امتیاز بیش از ۱۲ را با پرتاب (پرتاب های) خود کسب کند باست شده و باقی مانده ۱۲ برای وی مد نظر قرار می گیرد و در آن راند حق پرتاب ندارد تا در راند بعدی اگر نوبت ایشان شود، پرتاب کند.
- ❖ کانت آپ: از عدد باقی مانده، امتیاز بیشتر یا خود عدد را کسب نماییم. برای مثال باقی مانده شما ۱۲ می باشد. شما با پرتاب یا پرتاب های خود اگر عدد ۱۲ یا بیشتر از آن را کسب نمایید آن لگ را برنده خواهید بود.
- ❖ هر بازیکن در یک نوبت فقط می تواند از ۳ دارت جهت پرتاب استفاده کند.
- ❖ امتیازات به دست آمده بر مبنای امتیازی است که برای هر ناحیه تعریف شده است نه بر مبنای رنگ یا نزدیک تر بودن آن به مرکز.
- ❖ در صورت افتادن دارت از تخته، امتیازی برای پرتاب کننده در نظر گرفته نخواهد شد دارت های افتاده شده از تخته دوباره پرتاب نخواهد شد. (به استثنای میدل)
- ❖ ثبت امتیاز توسط داور بعد از پرتاب هر سه دارت (راند) محاسبه خواهد شد و تا زمانی که داور امتیازات را ثبت نکرده باشد بازیکن حق برداشتن دارت های خود را از روی تخته دارت را نخواهد داشت.
- ❖ اشتباهات و خطاهای محاسباتی توسط داور تا قبل از راند بعدی بازیکن قابل اصلاح می باشد.

- ❖ بعد از اتمام بازی هیچ گونه اعتراضی مورد رسیدگی قرار نخواهد گرفت.
- ❖ کمیته فنی مسابقات حق تغییر آیین نامه را با توجه به موقعیت خواهد داشت.
- ❖ بازیکنان میتوانند از دارت شخصی در مسابقه استفاده نمایند.
- ❖ سایر موارد باتوجه به قوانین دارت ج.ا.ا خواهد بود.

ملاحظات:

- ✓ تمامی مربیان یا نماینده تیم موظف به شرکت در جلسه قرعه کشی می‌باشند.
- ✓ تیم‌ها موظفند طبق برنامه قرعه کشی شده، قبل از مسابقه در محل برگزاری مسابقات حضور داشته باشند.
- ✓ نتایج مسابقه آمادگی جسمانی در دو بخش انفرادی و تیمی اعلام می‌گردد.
- تذکر : فقط تیم‌هایی که با تعداد تیم کامل (۳ نفر ورزشکار) در مسابقات حضور داشته باشند در بخش تیمی قرار می‌گیرند.
- ✓ تصمیم گیری در تمامی موارد پیش بینی نشده و یا سایر ملاحظات خاص از اختیارات کمیته فنی مسابقات می‌باشد.
- ✓ همه اعضای تیم موظف به ارائه ID کارت می‌باشند.
- ✓ در صورتیکه تیم یا ورزشکاری نسبت به مورد خاصی از مسابقات اعتراض داشته باشد موارد اعتراض را الزاماً بصورت کتبی، با رعایت ادبیات حاکم بر مسابقات دانشجویی و با ذکر دقیق موارد بصورت واضح و مشخص به سرپرست فنی اعلام نماید.
- هزینه بررسی هر مورد از اعتراض ۱۰,۰۰۰,۰۰۰ ریال می‌باشد و به هیچ وجه مسترد نخواهد شد.